

Planificação Modular

CURSO: Profissional de Técnico de Desporto

ANO LETIVO: 2023/2024

Disciplina Atividades de Lazer

Ano: 2º

Turma: 2ºPTD2

Módulo: O Jogo

UFCD: -----

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
<p>Conceito de jogo</p> <p>Tipos de jogos (regras, simbólicos, sensório-motores, tradicionais)</p> <p>A história e a evolução dos jogos</p> <p>Jogos tradicionais portugueses</p> <p>Objetivos e finalidades dos jogos</p> <p>Idades em que cada tipo de jogo pode ser aplicado</p> <p>Planeamento e construção de jogos</p>	<p>Reconhecer a história dos jogos.</p> <p>Identificar os jogos tradicionais portugueses.</p> <p>Identificar os diferentes tipos de jogos e as idades em que se aplicam.</p> <p>Realizar uma atividade em que seja utilizado um jogo.</p> <p>Construir um jogo.</p> <p>Elaborar um portefólio de jogos.</p>	<p>Apresentação de Power Points com exploração de diapositivos alusivos ao tema em estudo;</p> <p>Visualização de vídeos;</p> <p>Realização de trabalhos de grupo;</p> <p>Demonstração e prática;</p> <p>Manuseamento de materiais;</p> <p>Visitas de estudo com componente teórica e prática;</p>	<p>Internet (pesquisa de informação);</p> <p>Projektor de vídeo;</p> <p>Material desportivo adequado à modalidade.</p>	<p>12 tempos durante o 1º e 2º período</p>	<p>De acordo com os critérios de avaliação da disciplina:</p> <p>-Grelha de registo de avaliação sumativa;</p> <p>-Grelha de registo de trabalhos individuais, em grupo, relatórios e fichas de trabalho;</p> <p>-Grelha de Observação de sala de aula;</p> <p>-Realização de fichas de trabalho individualmente ou em pares</p>

SEDE: Escola Secundária André de Gouveia

		Organização de atividades.			
--	--	----------------------------	--	--	--