

Planificação Modular

CURSO: Programador Informático

ANO LETIVO: 23/24

Disciplina: Programação

Ano: 1º

Turma: PI

Módulo: Programação – 3935– Programação em C#

UFCD: 3935

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
1. Microsoft .NET Framework 2. Microsoft Visual Studio .NET 3. Variáveis value-type 4. Statements e excepções 5. Métodos e parâmetros 6. Arrays 7. Técnicas de programação orientada a objectos 8. Variáveis reference-type 9. Criação e destruição de objectos 10. Mecanismos de herança 11. Agregação	<ul style="list-style-type: none"> • Produzir, depurar e testar o código de aplicações produzidas no ambiente Visual Studio com recurso à linguagem Visual C# .NET. • Manipular a programação por objetos e eventos em Visual C# .NET. • Manipular a programação por objetos e eventos em Visual C# .NET. 	Exposição oral Exemplos e exercícios práticos Resolução de exercícios Apresentação de trabalhos	Computadores Internet Projetor de vídeo Quadro Software Diverso	50	Teste Fichas de trabalho Exercícios práticos Trabalhos individuais e/ou em grupo

12. Namespaces					
13. Operadores e eventos					
14. Propriedades					
15. Indexadores					
16. Atributos					