

Planificação Modular

CURSO: Programador Informático

ANO LETIVO: 23/24

Disciplina: Programação

Ano: 1º

Turma: PI

Módulo: Programação – 0816– Programação de sistemas distribuídos - JAVA

UFCD: 0816

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
1. Conceitos básicos e plataforma Java 1.1. Fundamentos da programação orientada a objetos 1.2. Programação orientada a objetos 1.3. Tipos, literais, operadores e controlo de fluxo 1.4. Como criar classes, objetos, métodos, variáveis 1.5. Reutilização com herança e composição 1.6. Interfaces e polimorfismo 1.7. Fundamentos da programação orientada a objetos	<ul style="list-style-type: none"> Programar em linguagem JAVA. 	Exposição oral Exemplos e exercícios práticos Resolução de exercícios Apresentação de trabalhos	Computadores Internet Projetor de vídeo Quadro Software Diverso	50	Teste Fichas de trabalho Exercícios práticos Trabalhos individuais e/ou em grupo

<p>1.8. Programação orientada a objetos</p> <p>1.9. Tipos, literais, operadores e controlo de fluxo</p> <p>1.10. Criação de classes, objetos, métodos, variáveis</p> <p>1.11. Reutilização com herança e composição</p> <p>1.12. Interfaces e polimorfismo</p> <p>1.13. Classes internas</p> <p>1.14. Pacotes, encapsulamento e JavaBeans</p> <p>1.15. Núcleo de funcionalidades</p> <p>1.16. Documentação da API</p> <p>1.17. Coleções e strings</p> <p>2. Aplicações gráficas em Java</p> <p>2.1. Entrada e saída (java.io)</p> <p>2.2. Controlo de erros e exceções</p>					
--	--	--	--	--	--