

Planificação Modular

CURSO: Curso de Educação e Formação - Operador(a) de Informática T3

ANO LETIVO: 2023/2024

Disciplina: Tecnologias da Informação e Comunicação

Ano: 1º de 1 **Turma:**

Módulo: 1 – Conceitos Essenciais e Sistema Operativo em ambiente gráfico

UFCD: -----

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
<ul style="list-style-type: none"> • Conceitos básicos • Áreas de aplicação das TIC • Estrutura básica de um computador • Noções básicas de funcionamento de um computador • Ambiente gráfico • Configurações • Acessórios 	<ul style="list-style-type: none"> • Explicar os conceitos básicos relacionados com as TIC • Conhecer a terminologia relacionada com as TIC • Caracterizar Informação • Distinguir Informação de Dados • Identificar e caracterizar as áreas das TIC e as suas principais aplicações • Definir os conceitos de <i>hardware</i> e <i>software</i> • Reconhecer as unidades que compõem a CPU e suas relações • Distinguir os diversos tipos de memórias • Identificar os componentes instalados na placa principal • Explicitar a noção de barramento • Reconhecer os vários tipos de periféricos de Entrada e Saída • Distinguir <i>Input</i> de <i>Output</i> • Escolher adequadamente computadores e material informático 	<ul style="list-style-type: none"> • Exposição Oral • Exemplos e exercício práticos 	<ul style="list-style-type: none"> • Computadores • Acesso à internet; • Vídeo Projetor • Software relacionado • Plataforma colaborativa 	8	Fichas de trabalho Grelhas de observação Trabalho de projeto

	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar os principais tipos de <i>software</i> • Definir o conceito de sistema operativo • Caracterizar os diferentes elementos da <i>interface</i> • Especificar a finalidade da barra de tarefas • Trabalhar ao mesmo tempo com várias janelas • Definir pastas, ficheiros, ícones e atalhos • Utilizar corretamente os principais menus do sistema operativo • Introduzir informação numa caixa de diálogo • Descrever as funções da Ajuda • Executar corretamente programas e ficheiros • Criar atalhos para abrir diretamente programas ou ficheiros • Criar pastas para guardar ficheiros • Encerrar uma sessão do ambiente gráfico • Iniciar o gestor de ficheiros • Distinguir os vários modos de visualização • Executar corretamente os principais comandos sobre pastas e atalhos • Selecionar, abrir, imprimir, mover e copiar ficheiros • Formatar e copiar disquetes • Localizar ficheiros e pastas • Configurar o equipamento • Personalizar o sistema operativo utilizando o Painel de Controlo • Especificar as opções de configuração da Barra de Tarefas 				
--	--	--	--	--	--

	<ul style="list-style-type: none">• Indicar as principais características dos <i>Browsers</i>• Explicar a finalidade de cada aplicação do pacote de <i>software</i>• Saber iniciar aplicações do pacote de <i>software</i>• Caracterizar os diversos tipos de pacotes de <i>software</i> de produtividade• Reconhecer os principais acessórios do sistema operativo de interface gráfico• Utilizar corretamente as ferramentas de sistema				
--	--	--	--	--	--