

Planificação Modular

CURSO: Técnico de Gestão de Equipamentos Informáticos

ANO LETIVO: 23/24

Disciplina: Sistemas digitais e arquitetura de computadores

Ano: 3º

Turma: PTGEI

Módulo: 10 – Programação de Microprocessadores

UFCD: -----

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
1. "Set" das principais instruções de um Microprocessador tipo. 2. Realização de pequenos programas de acesso à memória de vídeo como exemplo de aplicação do Set de instruções. 3. Noção de rotinas e principais conceitos a ela associados. 4. Passagem de parâmetros a rotinas por endereço e por valor. 5. Principais conceitos associados à utilização de Interrupções num computador. 6. Utilização dos utilitários disponíveis para fazer "debugging". 7. Estrutura interna de um sistema operativo tipo. 8. Noção de chamadas ao sistema. 9. Principais chamadas ao sistema disponíveis por um sistema operativo tipo. 10. Utilização das funções de um S.O., para tratamento de ficheiros (Ex: carregar uma imagem, ou uma música	<ul style="list-style-type: none"> • Dominar os conceitos básicos de programação em <i>Assembly</i>. • Realizar "debugging" de pequenos programas em <i>Assembly</i> utilizando o utilitário apropriado. • Estudar o funcionamento de um Sistema Operativo a baixo nível. • Realizar programas simples de exemplo em <i>Assembly</i> de comunicação com o exterior, que utilizem recursos disponíveis pelo Sistema Operativo através de <i>SYSTEM CALLS</i> (chamadas ao sistema). 	Exposição oral Trabalhos de pesquisa Apresentação de trabalhos	Computadores Internet Projetor de vídeo Quadro Software diverso	43	Trabalho individual Teste

<p>para um buffer em memória previamente alocado).</p> <p>11. Conceito de "<i>device drivers</i>".</p>					
--	--	--	--	--	--