

Planificação Modular

CURSO: Profissional de Técnico de Desporto
ANO LETIVO: 2023/2024
Disciplina Atividades de Lazer

Ano: 2º

Turma: 2ºPTD1

Módulo: O Jogo

UFCD: -----

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
Conceito de jogo Tipos de jogos (regras, simbólicos, sensório-motores, tradicionais) A história e a evolução dos jogos Jogos tradicionais portugueses Objetivos e finalidades dos jogos Idades em que cada tipo de jogo pode ser aplicado Planeamento e construção de jogos	Reconhecer a história dos jogos. Identificar os jogos tradicionais portugueses. Identificar os diferentes tipos de jogos e as idades em que se aplicam. Realizar uma atividade em que seja utilizado um jogo. Construir um jogo. Elaborar um portefólio de jogos.	Apresentação de Power Points com exploração de diapositivos alusivos ao tema em estudo; Visualização de vídeos; Realização de trabalhos de grupo; Demonstração e prática; Manuseamento de materiais;	Internet (pesquisa de informação); Projetor de vídeo; Material desportivo adequado à modalidade.	12 tempos durante o 1º e 2º período	De acordo com os critérios de avaliação da disciplina: -Grelha de registo de avaliação sumativa; -Grelha de registo de trabalhos individuais, em grupo, relatórios e fichas de trabalho; -Grelha de Observação de sala de aula;

Agrupamento de Escolas André de Gouveia – 135562

SEDE: Escola Secundária André de Gouveia

		Visitas de estudo com componente teórica e prática; Organização de atividades.			-Realização de fichas de trabalho individualmente ou em pares
--	--	---	--	--	---