

Planificação Modular

CURSO: Técnico de Gestão de Equipamentos Informáticos

ANO LETIVO: 23/24

Disciplina: SDAC – Sistemas Digitais e Arquitetura de Computadores

Ano: 1º

Turma: PTGEI

Módulo: 7 – Arquitetura de Computadores

UFCD: -----

Conteúdos	Objetivos	Atividades/Estratégias	Recursos	Tempos (50')	Instrumentos de avaliação
<ul style="list-style-type: none"> Principais tipos de memória e identificação das suas células básicas constituintes. Introdução histórica aos computadores desde os ábacos e calculadores mecânicos até aos nossos dias. Identificar as principais tendências atuais nomeadamente a nível de comprimento de instruções, estrutura de execução, etc. Descrição histórica da evolução do computador PC compatível, salientando as várias evoluções fundamentais desde a placa original até às placas atuais. Identificar quais as principais unidades constituintes e principais evoluções. Introdução ao conceito de barramento (bus). Descrição e caracterização dos principais tipos de barramentos usados nos PCs. Vários tipos de memória usada num PC (DRAM, SRAM para as caches, VRAM e WRAM para as memórias de vídeo, EEPROMs, etc.). 	<ul style="list-style-type: none"> Identificar as principais famílias lógicas. Conhecer os principais tipos de memória e suas células básicas. Avaliar a arquitetura interna de um sistema de um PC. Conhecer os diversos tipos de barramentos existentes num PC. Conhecer a organização e gestão de memória Principal num PC. 	<p>Exposição oral</p> <p>Exemplos práticos</p> <p>Realização de trabalhos em grupo/individuais</p>	<p>Internet (pesquisa de informação)</p> <p>Projektor de vídeo</p> <p>Quadro/QIM</p> <p>PowerPoint</p> <p>Software</p> <p>Hardware</p>	42	<p>Grelha de observação</p> <p>Trabalho de pesquisa</p> <p>Teste</p>

<ul style="list-style-type: none">• Organização dos bancos de memória de "cache" num PC e comunicação com o PC.• Organização dos bancos de memória de DRAM num PC.• Evolução histórica da interface vídeo num PC compatível• Interface com o disco rígido e periféricos.					
---	--	--	--	--	--