

Planificação Modular

CURSO: Todos (Profissionais)

ANO LETIVO: 23/24

Disciplina: TIC – Tecnologias de Informação e Comunicação

Ano: 1º

Turma: Todas

Módulo: 4 – Criação de Páginas Web

UFCD: -----

| Conteúdos | Objetivos | Atividades/Estratégias | Recursos | Tempos (50') | Instrumentos de avaliação |
|---|--|---|--|--------------|--|
| <p>1. Técnicas de Implantação</p> <ul style="list-style-type: none"> - Programação de páginas Web - Editores de páginas Web - Editores de imagens e efeitos especiais - Editores e programas de animação gráfica - Ferramentas e utilitários - Criação de páginas Web - Conceitos de ergonomia e amigabilidade de uma página Web - Conceitos de HTML e hipertexto <p>Programa de edição de páginas Web: Google Sites</p> <p>1. Apresentação do programa</p> <ul style="list-style-type: none"> - O ambiente de trabalho e seus componentes - Os painéis de objetos - Propriedades dos objetos <p>2. Planeamento e criação de um Web site</p> <ul style="list-style-type: none"> - Planeamento de um Web site - Criação e gestão de um Web site | <ul style="list-style-type: none"> • Indicar as principais potencialidades e características das folhas de cálculo • Identificar as técnicas de implantação de páginas na Web • Identificar linguagens de programação • Enumerar editores de páginas Web • Enumerar editores de imagens e efeitos especiais • Enumerar editores e programas de animação gráfica de páginas Web • Enumerar ferramentas e utilitários de construção de páginas Web • Explicar os conceitos de ergonomia e amigabilidade de uma página Web • Definir documentos HTML • Definir o conceito de hipertexto • Descrever as principais características do programa de construção de páginas Web • Identificar os componentes da área de trabalho • Reconhecer a importância do planeamento na construção de um site • Criar, abrir, guardar, imprimir e publicar um Web site | <p>Exposição oral</p> <p>Exemplos e exercícios práticos</p> <p>Resolução de exercícios</p> <p>Apresentação de trabalhos</p> | <p>Computadores</p> <p>Internet</p> <p>Projetor de vídeo</p> <p>Quadro</p> <p>Software diverso</p> | <p>30</p> | <p>Fichas de trabalho</p> <p>Exercícios práticos</p> <p>Trabalhos individuais e/ou grupo</p> |

| | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
| <p>3. Criação de documentos HTML</p> <ul style="list-style-type: none"> - Criação, abertura e guarda de documentos HTML - Definição das propriedades <p>4. Desenho de páginas</p> <p>5. Inserção e formatação de texto</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inserção de texto e objetos - Definição da fonte, tamanho, cor e alinhamentos <p>6. Inserção de imagens</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inserção de imagens na página - Criação de imagens dinâmicas - Utilização de um editor de imagens externo <p>7. Multimédia</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inserção de objetos multimédia - Importação de conteúdos do Flash - Inserção de um filme numa página Web - Adição de som - Inserção de controlos <p>8. Camadas dinâmicas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Criação e manipulação de camadas - Criação de animação nas camadas com a Linha do Tempo <p>9. Formulários</p> <ul style="list-style-type: none"> - Criação de formulários <p>10. Hiperligações</p> <ul style="list-style-type: none"> - Criação e edição de links <p>11. Publicação</p> <ul style="list-style-type: none"> - Publicação das páginas num servidor Web - Gestão e atualização do conteúdo de um site | <ul style="list-style-type: none"> • Aplicar estilos • Manipular o aspeto de um site • Inserir imagens • Aplicar som a uma página • Inserir um formulário • Aplicar frames • Criar e adicionar hiperligações • Aplicar efeitos de animação • Efetuar a publicação do site num servidor Web • Explicar como se faz a manutenção e a atualização de um Web site • Programa de edição de páginas Google Sites • Descrever as principais características do programa • Identificar os componentes da área de trabalho • Utilizar o painel de objetos • Reconhecer a importância do planeamento na construção de um Web site • Criar, abrir e guardar documentos HTML • Utilizar adequadamente as ferramentas de desenho • Manipular texto e objetos nas páginas • Modificar a fonte, tamanho, cor e alinhamentos • Inserir e manipular imagens • Descrever as potencialidades multimédia do programa • Efetuar operações com camadas dinâmicas • Inserir um formulário na página • Criar e adicionar hiperligações <p>Proceder à publicação do site num servidor Web</p> | | | | |
|---|--|--|--|--|--|

